

Описание компакт-диска к книге Н. Б. Культина «Основы программирования в Delphi XE»

Прилагаемый к книге компакт-диск содержит проекты, приведенные в книге. Каждый проект (табл. 1) находится в отдельном каталоге. Помимо файлов, образующих проект, в каталоге проекта есть exe-файл, что позволяет (при условии, что среда Delphi XE установлена на компьютере) увидеть, как работает программа, без загрузки проекта в Delphi. Программы работы с базами данных требуют, чтобы файлы баз данных находились в каталоге D:\Database.

Для активной работы с примерами, чтобы иметь возможность вносить в них изменения, необходимо скопировать каталоги проектов на жесткий диск компьютера.

Таблица 1. Проекты

Проект (каталог)	Краткое описание	Глава
Animate	Демонстрирует использование компонента <code>Animate</code> для воспроизведения простой, не сопровождаемой звуком анимации	5
Blackfish_books	Программа работы с базой данных Blackfish SQL "Книги" (books). Подкаталог <code>deploy\database</code> содержит базу данных, подкаталоги <code>deploy\client</code> и <code>deploy\server</code> — соответственно клиентскую и серверную части приложения	6
Button	Пересчет расстояния из верст в километры. Программа демонстрирует использование компонента <code>Button</code>	3
CDp	Полнофункциональный проигрыватель компакт-дисков. Демонстрирует использование компонента <code>MediaPlayer</code>	5
CheckBox	Расчет цены автомобиля в зависимости от выбранной комплектации. Программа демонстрирует использование компонента <code>CheckBox</code>	3
ComboBox	Расчет цены жалюзи. Программа демонстрирует использование компонента <code>ComboBox</code>	3
Converter	Пересчет цены из долларов в рубли. Демонстрирует фильтрацию символов, вводимых в поле редактирования, вывод информации в поле <code>Label</code> в различных форматах (общий, финансовый)	2
Database	Содержит файлы, необходимые для работы программ БД_контакты_1 — БД_контакты_3	
Edit	Демонстрирует использование компонента <code>TextBox</code> для ввода данных различного типа	3
Image	Просмотр иллюстраций. Программа демонстрирует использование компонентов <code>Image</code> и <code>SpeedButton</code>	3
Label	Доход по вкладу. Демонстрирует использование компонента <code>Label</code> : вывод информации в поле компонента, изменение цвета отображаемого текста	3
LineTo	Демонстрирует различные стили рисования линий	4

Проект (каталог)	Краткое описание	Глава
ListBox	Просмотр иллюстраций. Демонстрирует использование компонентов <code>ListBox</code> . Программа формирует список <code>jpg</code> -файлов, которые находятся в выбранном пользователем каталоге, и отображает его в поле компонента <code>ListBox</code> . Выбор каталога осуществляется в стандартном окне Обзор папок	3
MainMenu	<code>MEdit</code> — простой редактор теста. Демонстрирует использование компонентов <code>MainMenu</code> , <code>OpenDialog</code> , <code>SaveDialog</code> , загрузку текста из файла в компонент <code>Memo</code>	3
Midi	Игра "Угадай число". Демонстрирует использование компонента <code>MediaPlayer</code> для воспроизведения MIDI-музыки. Мелодия воспроизводится "по кругу" до тех пор, пока пользователь не угадает число или не истечет время, отведенное на решение задачи	5
MP3 Player	MP3-плеер. Демонстрирует использование компонентов <code>MediaPlayer</code> , <code>TrackBar</code> , <code>SpeedButton</code> , а также регулировку громкости из окна программы и перемещение окна, у которого нет заголовка	10
NkCtrls	Компонент программиста. Компонент <code>NkEdit</code> предназначен для ввода числовой информации (в зависимости от настройки — целого или дробного числа). В каталоге находятся модуль компонента (<code>NkCtrls.pas</code>), программа тестирования модуля компонента (проект <code>TestNkEdit.dproj</code>) и проект создания пакета компонентов (проект <code>NkPackage.dproj</code>)	7
NkEditTest	Программа проверки работоспособности пакета <code>NkPackage</code> (компонента <code>NkEdit</code>)	7
NPV	Вычисление чистого приведенного дохода. Демонстрирует различные способы отображения справочной информации в формате <code>HTML Help</code> , а также обработку одной процедурой событий от нескольких компонентов	8
OpenDialog	Программа позволяет просмотреть содержимое <code>txt</code> -файла. Демонстрирует использование компонента <code>OpenDialog</code>	3
Polygon	Демонстрирует использование метода <code>Polygon</code> — рисует полигон (график) изменения курса доллара. Данные загружаются из файла	4
ProgressBar	Игра "Угадай число". Демонстрирует использование компонента <code>ProgressBar</code>	3
RadioButton	Расчет суммы заказа печати фотографий. Демонстрирует использование компонента <code>RadioButton</code>	3
Rectangle	Демонстрирует использование метода <code>Rectangle</code>	4
Saper	Игра "Сапер". Демонстрирует работу с графикой, вывод окна О программе , отображение справочной информации в формате <code>HTML Help</code> . В каталоге <code>СНМ</code> находятся файлы проекта создания справочной системы	10
SMP3	Простой MP3-плеер. Демонстрирует использование компонентов <code>MediaPlayer</code>	5
StatusBar	Игра "Угадай число". Демонстрирует использование компонента <code>StatusBar</code>	3

Проект (каталог)	Краткое описание	Глава
TextOut	Демонстрирует использование метода <code>TextOut</code> для вывода текста на графическую поверхность, показывает, как разместить текст в центре окна	4
Timer	Секундомер. Демонстрирует использование компонента <code>Timer</code>	3
UpDown	Программа "Будильник". Демонстрирует использование компонента <code>UpDown</code> , а также воспроизведение WAV-звука с помощью функции <code>PlaySound</code>	3
Video	Видеоплеер. Демонстрирует использование компонента <code>MediaPlayer</code> для воспроизведения небольших видеороликов в AVI-формате	4
Vista\myEdit	Программа для Windows Vista "Редактор текста". Демонстрирует использование компонентов <code>FileOpenDialog</code> , <code>FileSaveDialog</code> и <code>TaskDialog</code>	3
Vista\Доход	Программа для Windows Vista "Доход". Демонстрирует использование компонента <code>TaskDialog</code>	3
БД_контакты_1	Программа работы с базой данных Microsoft Access "Контакты". Позволяет просматривать, редактировать, добавлять и удалять записи. Демонстрирует использование компонентов <code>ADOConnection</code> , <code>ADODataset</code> , <code>DataSource</code> и <code>DataGrid</code> . Файл базы данных (<code>contacts.mdb</code>) должен находиться в каталоге <code>D:\Database</code>	6
БД_контакты_2	Программа работы с базой данных Microsoft Access "Контакты". Позволяет просматривать, редактировать, добавлять и удалять записи, а также обеспечивает выборку информации содержимому одного из полей. Демонстрирует использование компонентов <code>ADOConnection</code> , <code>ADODataset</code> , <code>DataSource</code> и <code>DataGrid</code> , возможность фильтрации данных. Файл базы данных (<code>contacts.mdb</code>) должен находиться в каталоге <code>D:\Database</code>	6
БД_контакты_3	Программа работы с базой данных Microsoft Access "Контакты" в режиме формы. Демонстрирует использование компонентов <code>ADOConnection</code> , <code>ADODataset</code> , <code>DataSource</code> , <code>DBEdit</code> , <code>DBMemo</code> и <code>DBNavigator</code> . Файл базы данных (<code>contacts.mdb</code>) должен находиться в каталоге <code>D:\Database</code> , файлы иллюстраций — в каталоге <code>D:\Database\Images</code>	6
Битовый образ	Демонстрирует использование битовых образов для формирования сложных изображений. Битовые образы, из которых формируется картинка, загружаются из файлов	4
График	Строит график изменения курса доллара. Демонстрирует использование методов, обеспечивающих формирование графики на поверхности формы (<code>LineTo</code> , <code>TextOut</code> , <code>Ellipse</code>). Данные загружаются из файла	4
Диаграмма	Строит круговую диаграмму "Источники энергии". Демонстрирует использование методов, обеспечивающих формирование графики на поверхности формы (<code>Pie</code> , <code>Rectangle</code> , <code>TextOut</code>). Данные загружаются из файла	4
Корабль	Демонстрирует принципы реализации мультипликации. Изображение объекта формируется из графических примитивов (элементов)	4

Проект (каталог)	Краткое описание	Глава
Обработка исключения	Пересчет цены из долларов в рубли. Демонстрирует использование инструкции <code>try</code> для обработки исключения <code>EConvertError</code>	2
Проект (каталог)	Краткое описание	Глава
ПВО	Игра "ПВО". Демонстрирует принцип реализации интерактивной графики	4
Полет в облаках	Демонстрирует принципы реализации мультипликации. Фрагмент картинки (кадр) формируется на невидимой графической поверхности и затем выводится в нужную точку формы. Изображения фона и объекта загружаются из файлов	4
Фоновый рисунок	Формирует фоновый рисунок, путем многократного вывода битового образа на поверхность формы	4
Экзаменатор	Экзаменатор — универсальная программа тестирования. Файл теста надо указать в командной строке запуска программы	10