

Практическая работа № 40

Тема: *Создание видеоклипа в программе Windows Movie Maker.*

Цель: Научиться создавать клипы и видеоролики, редактировать видео в программе Windows Movie Maker.

Время: 80 мин.

Задание: Создать видеоклип из 10 - 15 фотографий.

Литература:

1. Симонович С.В. Информатика. Базовый курс, стр. 328-355.
2. Шафрин Ю.А. Основы компьютерной технологии, стр. 582-603.
3. Ефимова О.В., Морозов В.В. Практикум по компьютерной технологии, стр. 398-439.

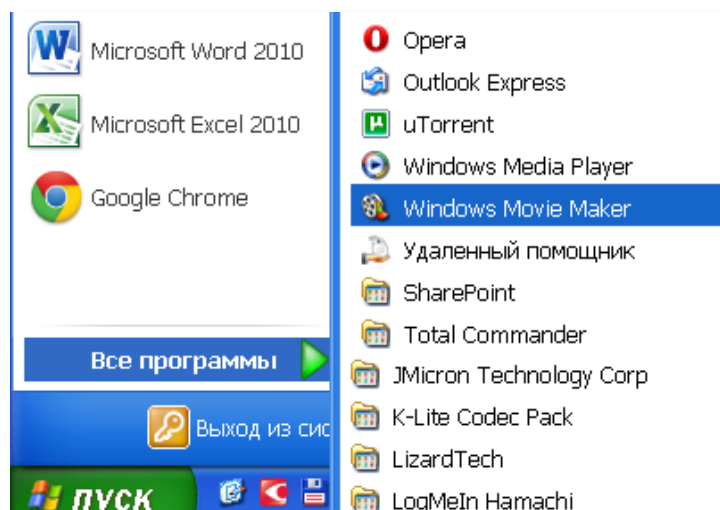
Содержание отчёта:

- Ответы на вопросы, поставленные в пунктах описания последовательности выполнения работы.
- Выводы по работе (что изучили, чему научились)

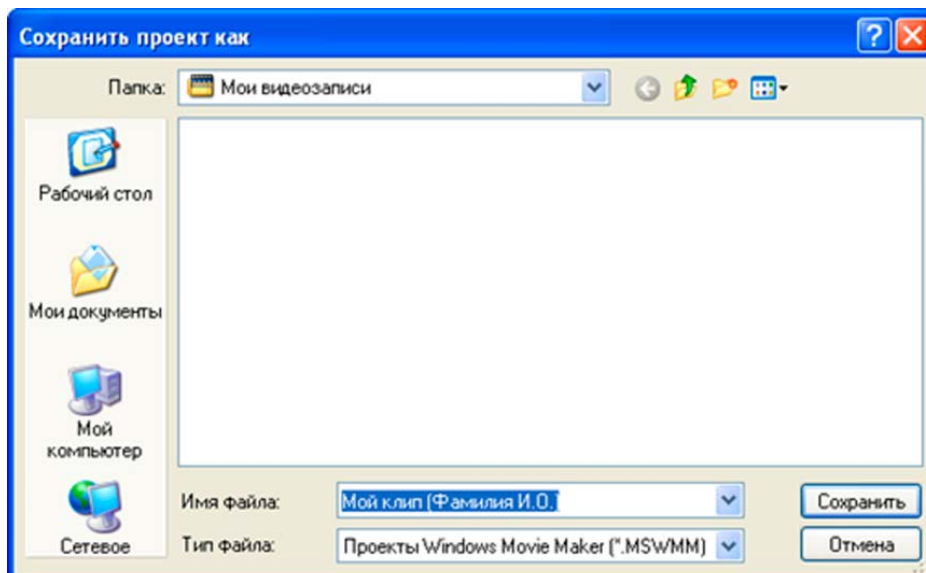
Последовательность выполнения работы:

1. Запустите Windows Movie Maker.

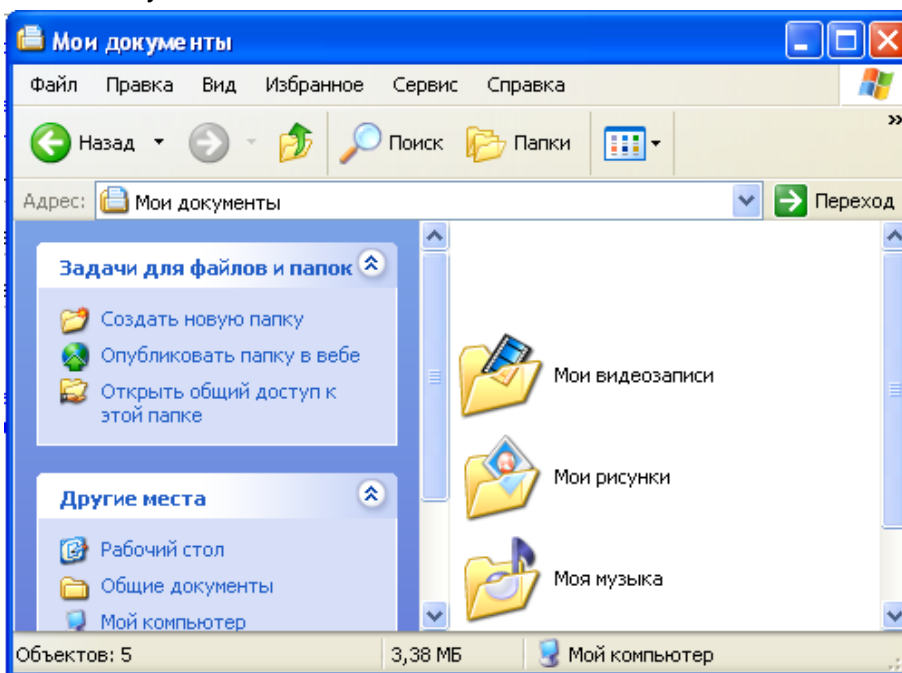
- *Windows Movie Maker – стандартная программа Windows, её не нужно устанавливать. Файл программы находится здесь: "C:\Program Files\Movie Maker\moviemk.exe". Можно запустить программу с помощью ярлыка из Главного меню Windows:*



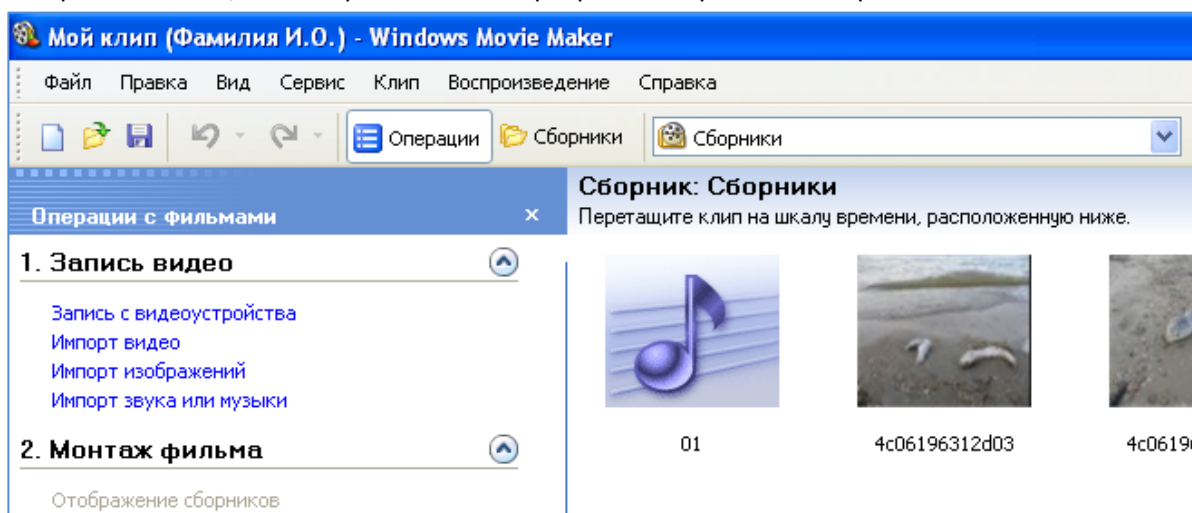
2. При запуске программы создаётся новый проект (вспомните: при запуске Word создаётся новый документ, пустой). Сохраните его (Файл → Сохранить проект):



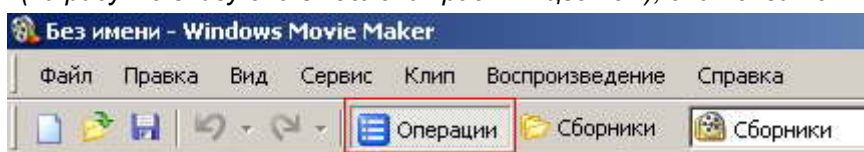
- Папка «Мои видеозаписи», куда по умолчанию программа предлагает сохранить проект, находится в папке «Мои документы»:



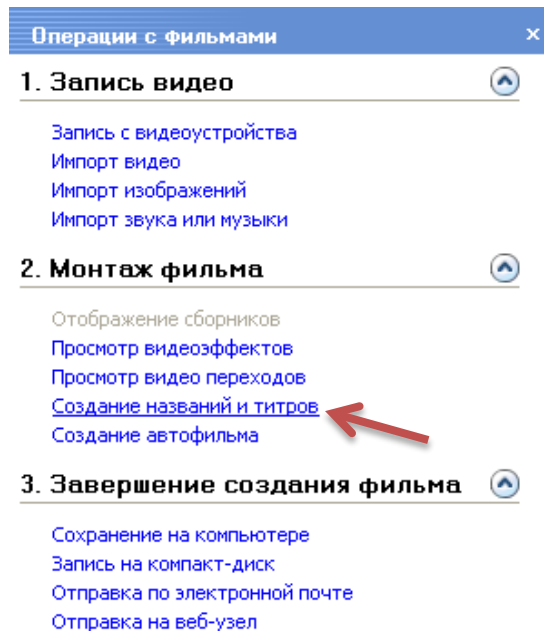
- *Файл проекта Windows Movie Maker имеет расширение .MSWMM. Этот файл НЕ содержит в себе фрагменты видео, графику или музыку, которые вы используете в проекте, там содержатся только ссылки на эти файлы, поэтому до завершения создания фильма нежелательно перемещать или удалять импортированные файлы, чтобы не нарушить ссылочную целостность проекта.*
3. С помощью команд Импорт видео, Импорт изображений, Импорт звука или музыки раздела Запись видео загрузите в проект файлы, выбранные вами для клипа.
- *Эти файлы помещаются в рабочее окно программы, в раздел «Сборники»:*



4. Создайте название фильма
- *Если слева нет панели «Операции с фильмами», нажимаем на панели инструментов кнопку "Операции" (на рисунке внизу она выделена красным цветом), она появится:*



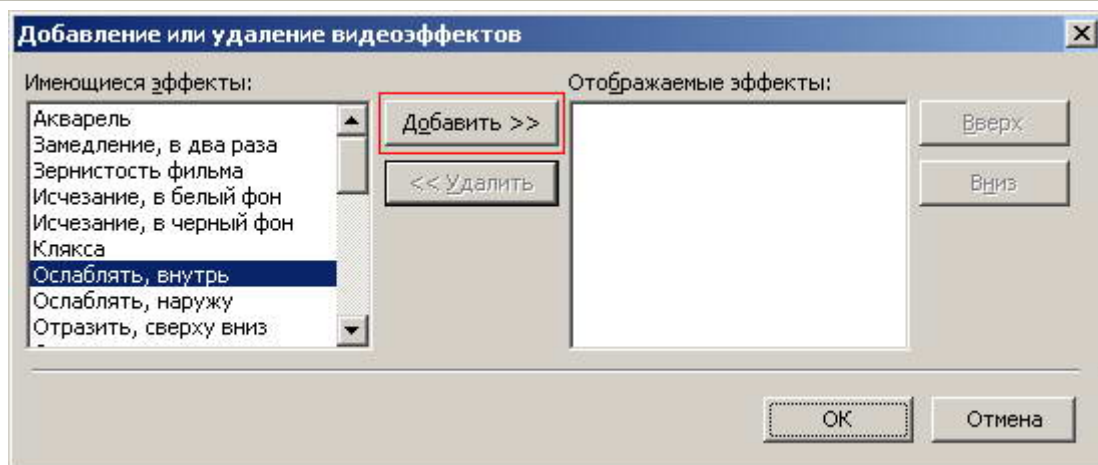
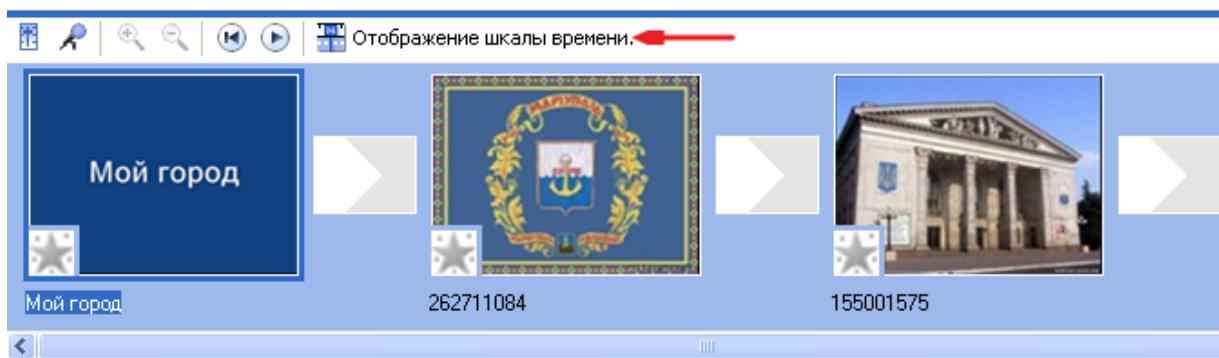
- *В разделе «Монтаж фильма» выбираем пункт "Создание названий и титров". Далее - "Добавить название в начале фильма".*



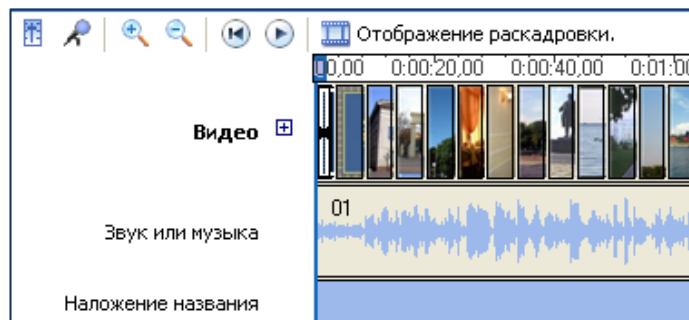
- Вводим название в открывшееся текстовое поле. В окне предварительного просмотра можно увидеть, как это будет выглядеть при воспроизведении. Нажимаем **"Готово, добавить название в фильм"** - клип с названием появится на панели раскадровки, в нижней части окна программы. Анимацию названия, цвет и шрифт текста можно изменить, нажав соответствующие ссылки в том же окошке.

5. Поместите рисунки на панель раскадровки.

- Перетаскиваем картинку из Сборника на панель раскадровки, устанавливаем по шкале времени после всех наших титров, щелкаем на ней правой кнопкой, выбираем пункт контекстного меню **Видеоэффекты...** и устанавливаем какой-нибудь эффект, с которым будет отображаться выбранная фотография (например, **"Ослаблять внутрь"**)



6. Измените вид панели раскадровки на шкалу времени и перетащите выбранный аудио-трек из панели Сборника на соответствующую дорожку панели раскадровки - **"Звук или музыка"**:



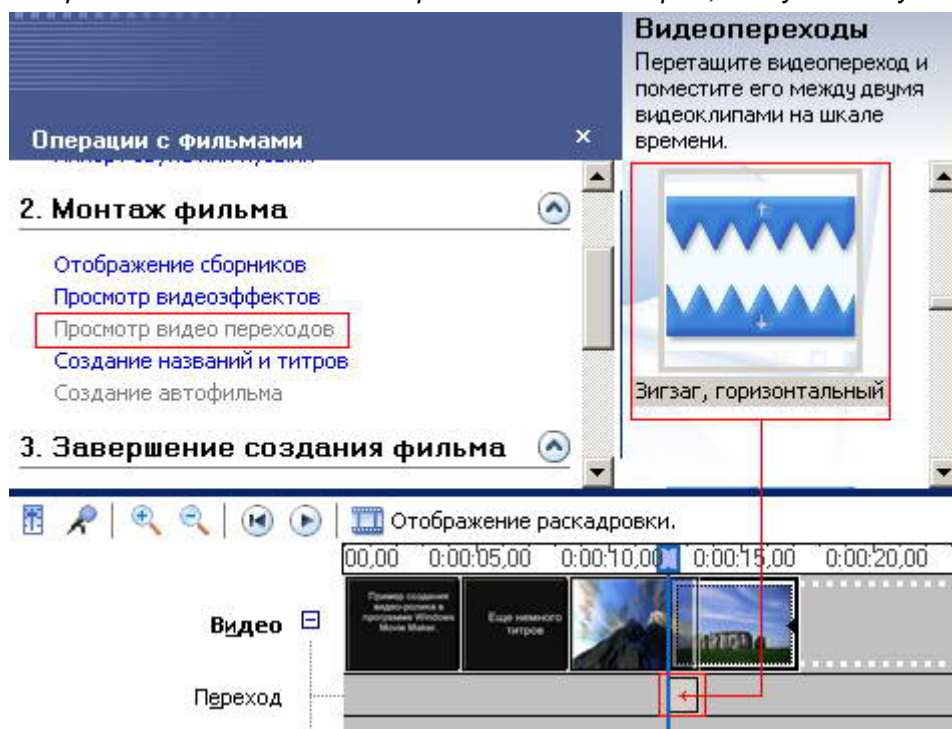
Можно посмотреть, что получилось, нажав кнопку "Воспроизвести" в окне предварительного просмотра.

7. Добавьте титры.

- На панели раскадровки выделяем наш первый клип с названием фильма и в окне операций нажимаем **"Добавить Название после выбранного клипа на шкале времени"**. Вводим текст, немного изменяем анимацию титров (ссылочка "Изменить анимацию названия"). В дальнейшем, если вам что-то не понравится, вы сможете изменить эффекты или текст, щелкнув на клипе с титрами (на панели раскадровки) правой кнопкой мышки и выбрав **Изменить название...**

8. Анимация смены фотографий.

- Открываем **"Операции"**, из раздела **2. Монтаж фильма** выбираем **"Просмотр видео переходов"**. Выбираем нужный переход и перетаскиваем его на панель раскадровки, между первым и вторым изображением. Нажимаем "Воспроизвести" и смотрим, что у нас получилось.



(Рис. 7)

- Таким образом добавляем фотографии до конца музыкального трэка. Растягивая или сжимая кадры на панели раскадровки, можно изменять длительность показа той или иной фотографии или титров. Кроме изображений в проект можно импортировать уже готовые ролики/клипы вырезки из фильмов и т.п.

9. Сохраните созданный фильм

- Чтобы сохранить готовый фильм в формате Windows Media Video (*.wmv), выбираем пункт главного меню программы **Файл - Сохранить файл фильма**. Запустится мастер, который поможет сохранить файл на жесткий диск, цифровую видеокамеру, веб-узел, компакт-диск или отправить по электронной почте.
- Для сохранения файла на жестком диске в первом окошке мастера выбираем **"Мой компьютер"**, нажимаем кнопку **"Далее"**, указываем название файла и каталог, в который он будет сохранен. В следующем окошке можно указать желаемое качество видео фильма. Снова нажимаем кнопку **"Далее"** и ждем пока Movie Maker закончит создание видео-файла.

- Если в дальнейшем вы хотите записать ваш фильм на DVD-диск и проигрывать его на DVD-приставках (DVD-проигрывателях), в мастере сохранения фильма на жесткий диск необходимо указать формат видео - DV-AVI. После сохранения фильма его можно записать на диск, используя такие программы, как [Nero](#), [Ashampoo Burning Studio Free](#) или [ImgBurn](#).

Windows Movie Maker является простейшим редактором видео и его возможностей может оказаться недостаточно для монтажа качественного видео с более совершенными спец. аудио и видео эффектами. В этом случае следует воспользоваться другими, более профессиональными программами для создания/редактирования видео, обладающими более широкими возможностями. К таким программам относятся: Pinnacle Studio, Ulead Video Studio, Adobe Premier, Vegas Video Studio

10. Покажите работу преподавателю и выключите компьютер.