

Практична робота №2.12

Тема: “Виконання креслення з 3D деталей знімача”

Частина 2

“Створення креслення гвинта”

Мета роботи: закріпити навички створення асоціативного креслення деталі з виконанням основних видів, необхідних розрізів, перетинів, внесених елементів, місцевих розрізів по побудованій її 3D моделі.

Завдання: побудувати креслення деталі (вид спереду та знизу).

Час: 80 хв.

Примітка: при виконанні практичної роботи рекомендується користуватися конспектом.

Порядок виконання роботи

1. Запустити програму КОМПАС-3D, виконуючи наступні дії: *Пуск*⇒ *Усі програми*⇒ *АСКОН*⇒ *КОМПАС-3D V9*⇒ *Файл*⇒ *Створити*⇒ *Креслення*⇒ *ОК*.
2. Створити креслення з двома основними видами для побудованої моделі, вибравши на компактній панелі вкладку «**Види**» й активувавши команду *Стандартні види* (слід вказати файл для відкриття).
3. На *Панелі властивостей* вибрати: *Орієнтацію головного виду* (тобто “**Головний вид**”), *Схему видів* (вид спереду та знизу).
4. На компактній панелі вкладки «**Види**» та команди *Стандартні види*, вмістити гвинт по висоті формату на кресленні.
5. На компактній панелі вкладки «**Види**» та команди *Місцевий розріз*, створити вид місцевого розрізу для візуалізації глухого технологічного отвору у гвинта, попередньо скориставшись командою вкладки «**Геометрія**» для побудови кола.

На допомогу: Для зручності побудови ліній слід користуватися вкладкою «**Геометрія**» та командою *допоміжна пряма*.

6. Нанести на креслення лінійні розміри, використовуючи команди вкладки «**Розміри**», виконати основні написи.
7. Зберегти виконану роботу в своїй папці («**Прізвище**») під ім'ям Пр2.12.2. (*Файл*⇒ *Зберегти як*⇒ «**USB-флеш-накопичувач**»⇒ папка «**Прізвище**»⇒ *Зберегти*).
8. Виконати звіт з практичної роботи, тобто роздрукувати виконане креслення деталі знімача.

Приклад результату виконання даної практичної роботи показаний у додатку 1.

Примітка: у ході виконання завдання для збереження практичної роботи користуватися USB-флеш-накопичувачем.

Контрольні питання:

1. Назвіть основні елементи інтерфейсу КОМПАС-3D, їх призначення.
2. Як виглядає алгоритм побудови креслення з моделі?
3. Яким чином можливо побудувати місцевий розріз деталі?

Результат виконання креслення деталі "Гвинт"

