

## Практична робота №2.2

**Тема:** “Викреслювання маршрутної карти технологічної документації”

**Мета роботи:** закріпити навички роботи з графічним редактором КОМПАС-3D, виконуючи основні команди побудови простих елементів.

**Завдання:** викреслити елемент технологічної документації “Маршрутна карта”, використовуючи команди графічних примітивів.

**Час:** 160 хв. (2 пари)

**Примітка:** при виконанні практичної роботи рекомендується користуватися конспектом, так само слід дотримувати вимоги ДСТУ щодо виконання креслення (стиль лінії).

### Порядок виконання роботи

#### Частина 1 (80 хв.)

**Тема:** “Викреслювання маршрутної карти технологічної документації. Побудова”

1. Запустити програму КОМПАС-3D, виконуючи наступні дії: *Пуск* ⇒ *Усі програми* ⇒ *АСКОН* ⇒ *КОМПАС-3D V9* ⇒ *Файл* ⇒ *Створити* ⇒ *Фрагмент* ⇒ *ОК*.
2. Приступити до виконання роботи, використовуючи команди вкладки «*Геометрія*»: *допоміжні лінії* і *відрізок* (стиль об'єктів), *Редактор*.
3. Зберегти виконану роботу у своїй папці («*Прізвище*») під ім'ям Пр2.2. (*Файл* ⇒ *Зберегти як* ⇒ «*USB флеш-накопичувач*» ⇒ папка «*Прізвище*» ⇒ *Зберегти*).

#### Частина 2 (80 хв.)

**Тема:** “Викреслювання маршрутної карти технологічної документації. Редагування”

1. Запустити програму КОМПАС-3D, виконуючи наступні дії: *Пуск* ⇒ *Усі програми* ⇒ *АСКОН* ⇒ *КОМПАС-3D V9* ⇒ *Файл* ⇒ *Відкрити* ⇒ *Комп'ютер* ⇒ «*USB флеш-накопичувач*» ⇒ папка «*Прізвище*» ⇒ Пр2.2 ⇒ *ОК*.
  2. Виконати основні написи, у відповідних клітинках документу, використовуючи вкладку «*Позначення*»: *введення тексту* (висота символів).
- На допомогу:** на інструментальній панелі «*Глобальні прив'язки*» слід відключити всі прив'язки і *Округлення*.
3. Зберегти виконану роботу (⇒ *Зберегти*).
  4. Виконати звіт з практичної роботи, тобто роздрукувати виконане креслення.

Приклад результату виконання даної практичної роботи показаний у додатку 1, а креслярська схема маршрутної карти технологічної документації в додатку 2.

## Контрольні питання:

1. Яким чином можливо змінити стиль лінії?
2. Яким чином можливо знайти середину графічного об'єкта?
3. Яким чином можливо розташувати графічні об'єкти на необхідній відстані один від одного?
4. Яким чином проводиться простановка тексту на кресленні?
5. Яким чином можливо вписати текст по центру викресленої клітинки і змінити його висоту?

*Примітка:* в ході виконання завдання для збереження практичної роботи користуватися USB-флеш-накопичувачем.



Креслярська схема маршрутної карти технологічної документації.

