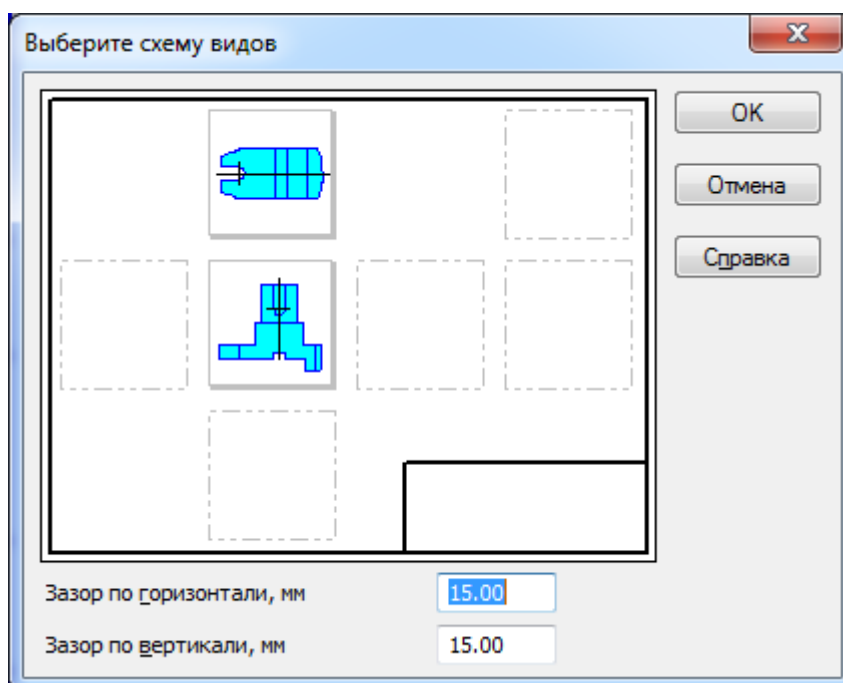
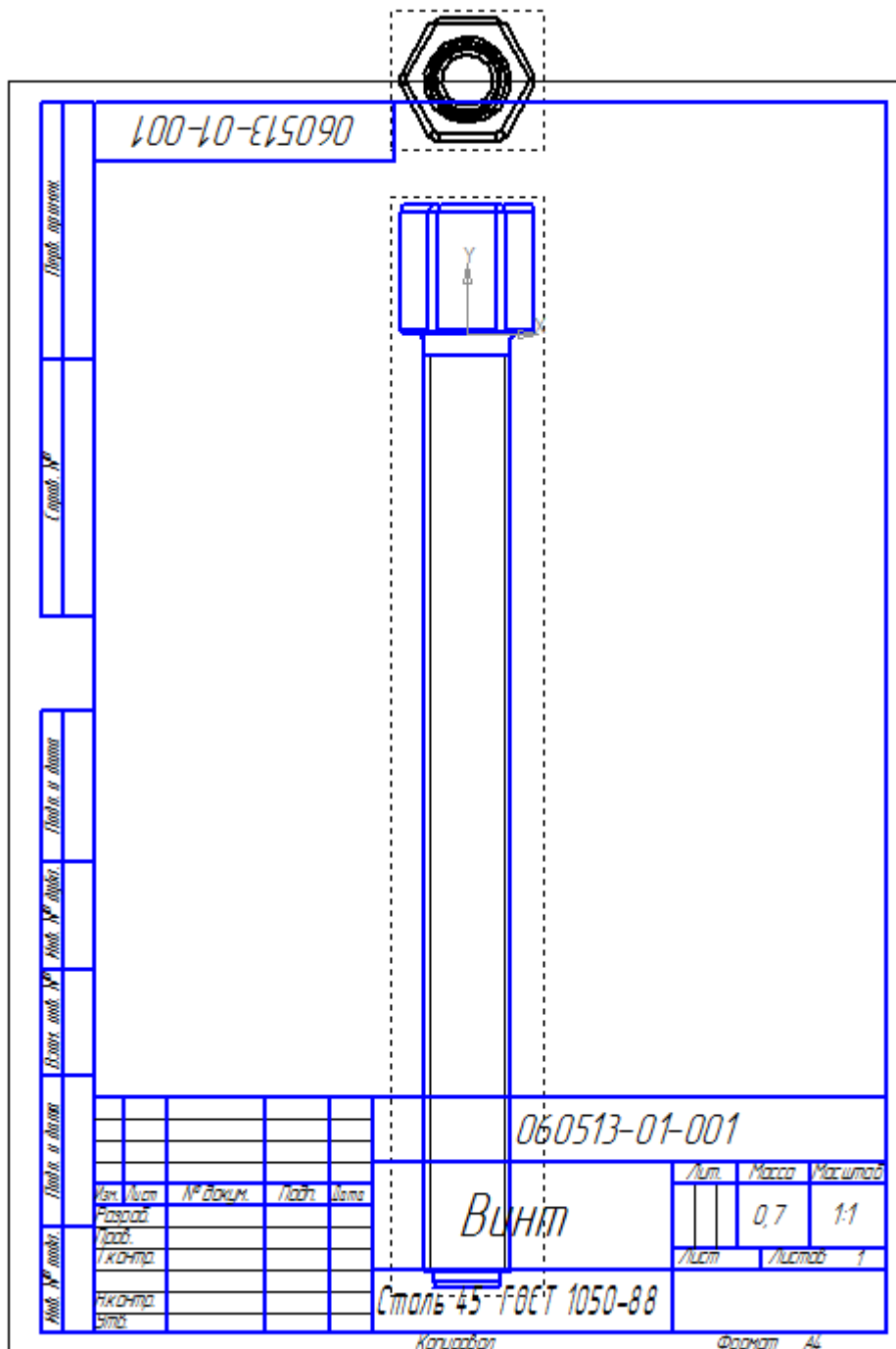



3. На панели свойств выбираем **ОРИЕНТАЦИЮ ГЛАВНОГО ВИДА**, **СХЕМУ** (2 вида – **СПЕРЕДИ** и **СНИЗУ**), **МАСШТАБ** (1:1)



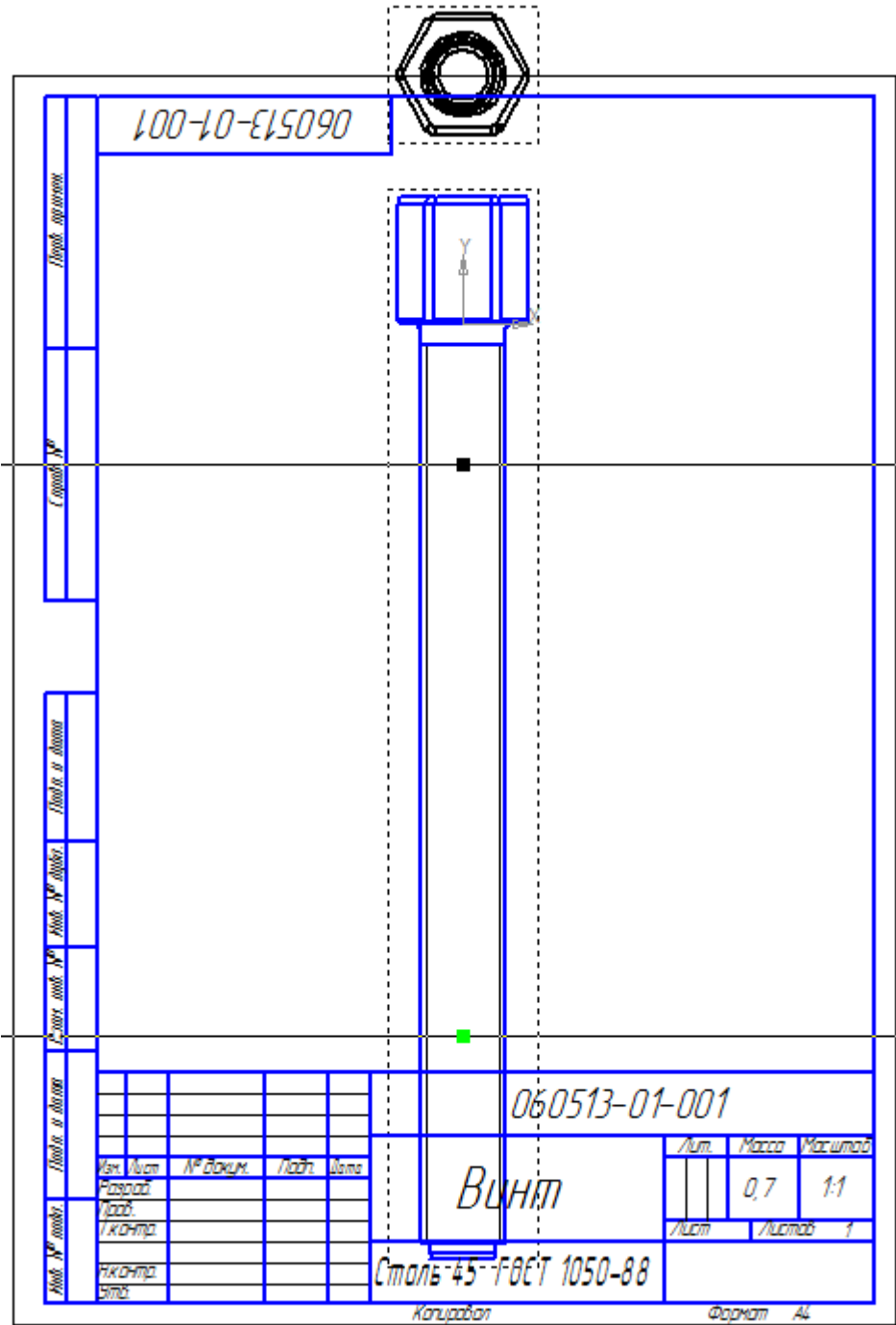


Винт не помещается в формат А4, но масштаб мельче чем 1:1 быть не может.

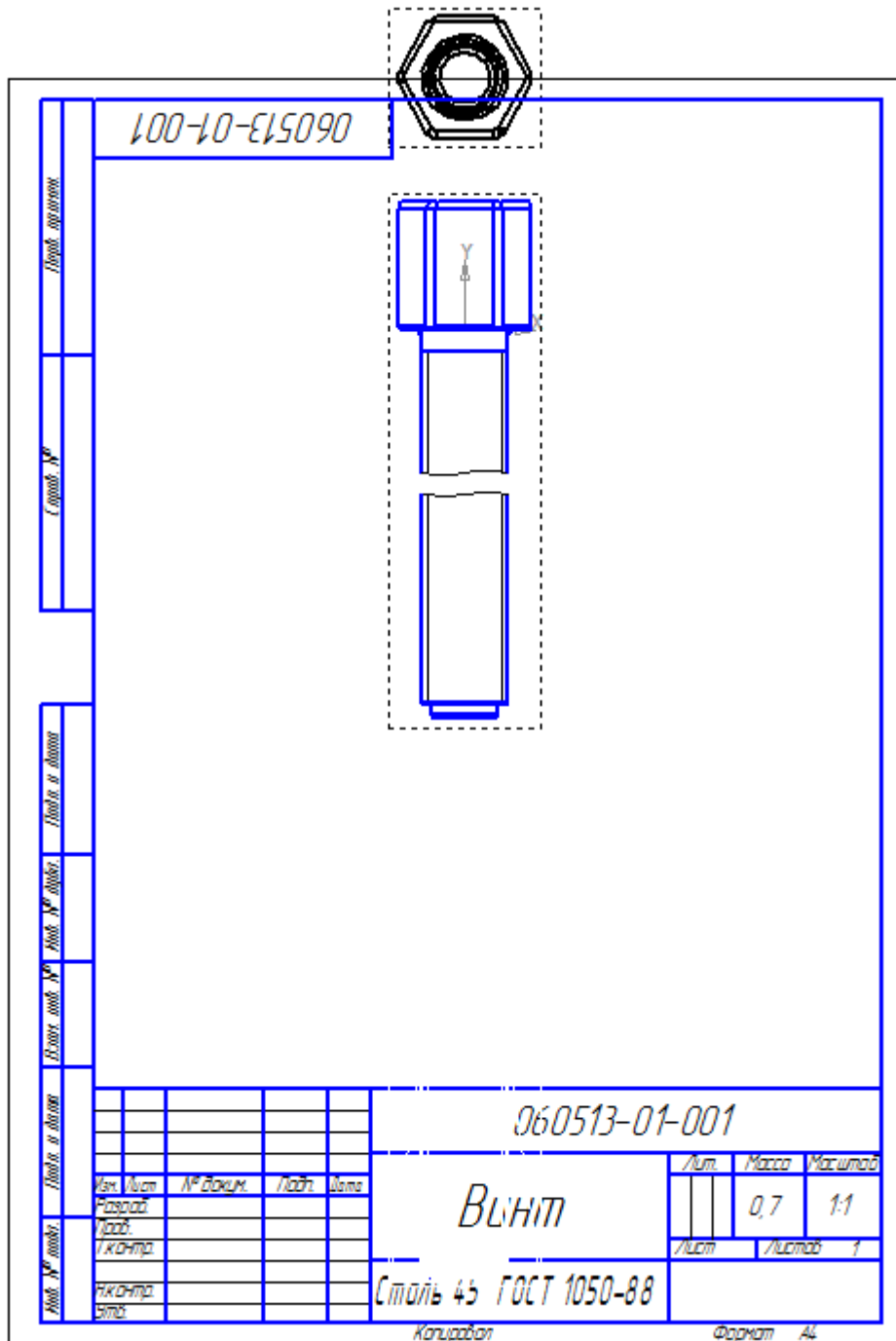
4. Делаем разрыв вида. Для этого проверяем, что вид, который будем рвать - активный (два клика ЛКМ).

Жмём кнопку ВИДЫ - РАЗРЫВ ВИДА  и рвём вид по резьбе, т.к. она одинакова по всей цилиндрической части.

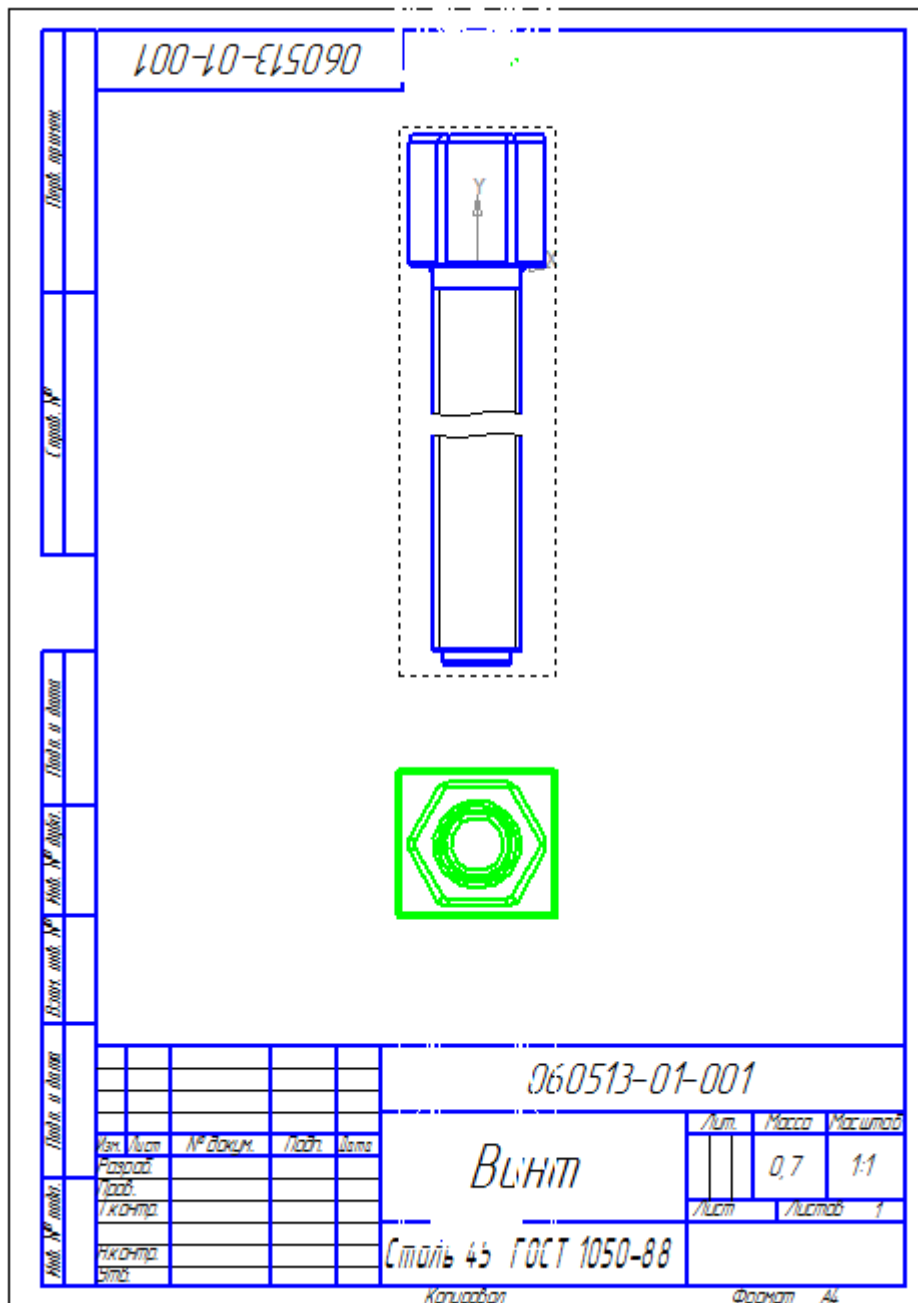




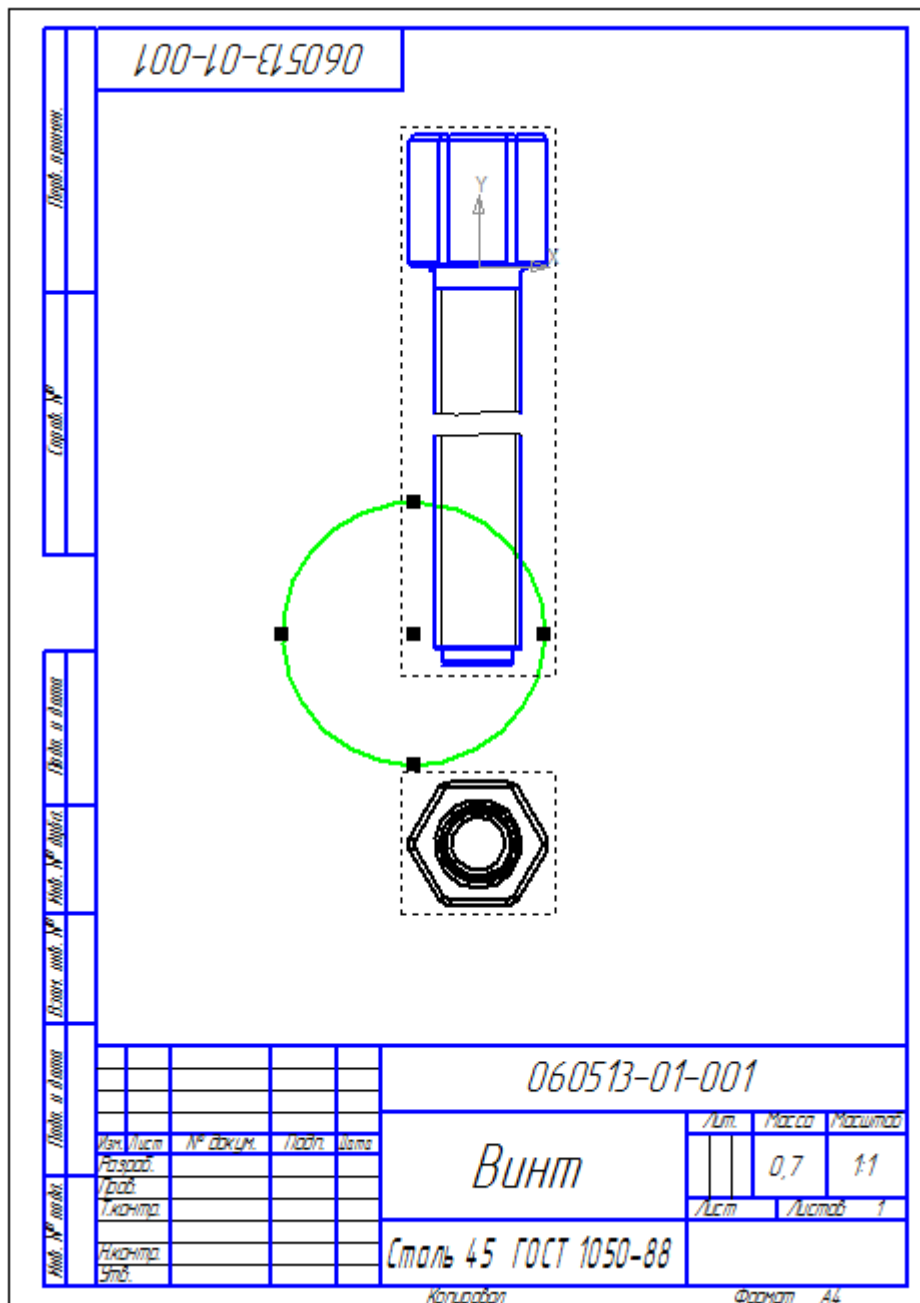
СОЗДАТЬ ОБЪЕКТ.




Перемещаем вид снизу вниз.



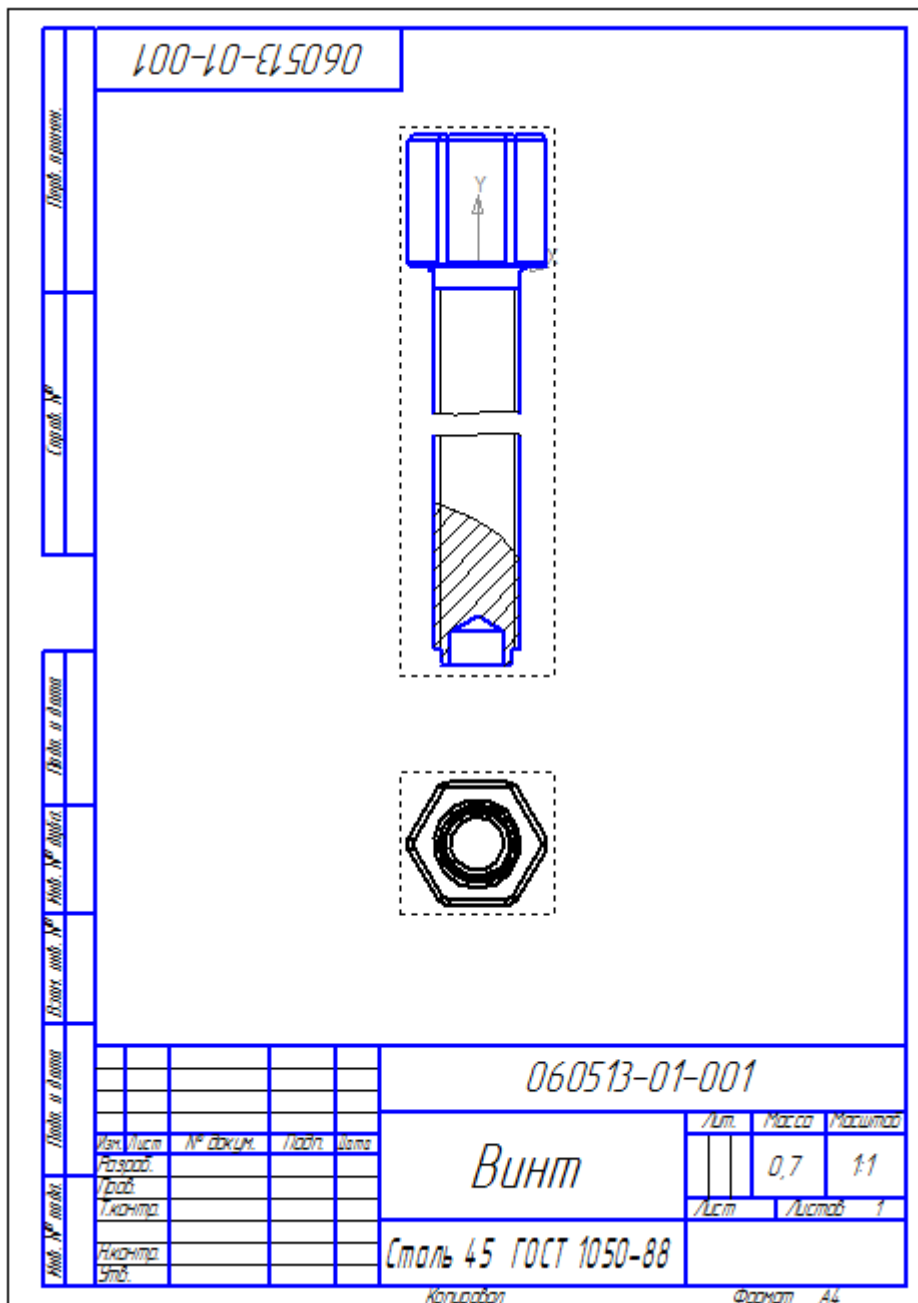
5. Чтобы внизу вида спереди видеть сверленное отверстие, создаём местный разрез. Делаем вид активным. Рисуем в нужном месте окружность.



ВИДЫ – МЕСТНЫЙ РАЗРЕЗ , указываем замкнутую кривую (окружность), и указываем положение секущей плоскости местного разреза.

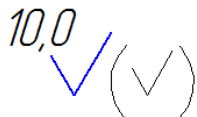




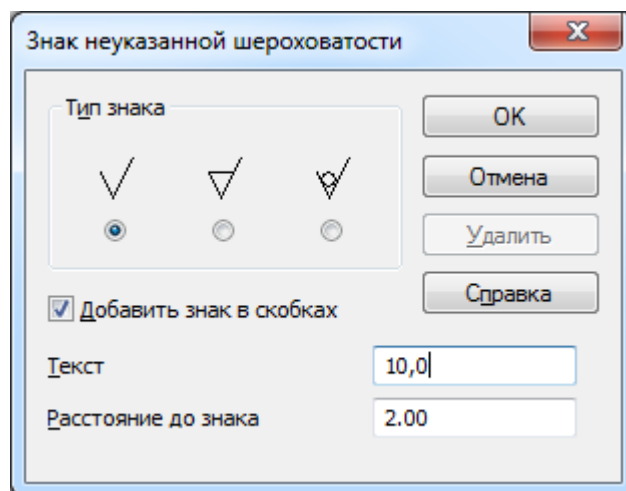


6. Меняем значок неуказанной шероховатости: СЕРВИС → ПАРАМЕТРЫ... → ОБОЗНАЧЕНИЯ ДЛЯ МАШИНОСТРОЕНИЯ → ШЕРОХОВАТОСТЬ → ПРЕДЫДУЩАЯ РЕДАКЦИЯ → ОК.

Вставляем (автоматически в правый верхний угол) значок неуказанной



шероховатости : ВСТАВКА → НЕУКАЗАННАЯ ШЕРОХОВАТОСТЬ → ВВОД, в окошке вводим текст 10,0.



ОК.

Проставляем размеры.

Проставляем шероховатость: на компактной панели ОБОЗНАЧЕНИЯ → ШЕРОХОВАТОСТЬ.

Вводим технические требования: ВСТАВКА → ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ → ВВОД.